

Commune de Saint-Laurent-sur-Gorre

Délibération N°6 du 20/09/2023
Portant sur l'Approbation du zonage d'assainissement et le lancement de l'enquête publique

Nombre de Conseillers : L'An deux Mil vingt trois
En exercice : 19 le : 20 septembre à 19h
Présents : 16 le Conseil Municipal s'est réuni à la Salle Desoubdanes selon convocation du 13/09/2023
Procurations : 2 sous la présidence de M. VARACHAUD, Maire, M. DUNAUD étant secrétaire
Votants : 18 de séance.
Présents : M. VARACHAUD, SOURY, GROLEAU, NENERT, LATHIERE, COTTIN, MARIE, GARREAU, PATAUD, DUNAUD, Mmes CHABOT, CARDOSO, CANELLAS, PINTO, BOYER, DUDOUET.
Procurations : M. BASSOT à M. VARACHAUD ; Mme CARDINAL à Mme CARDOSO

M. le Maire rappelle la délibération n°11 du 05/04/2023 portant sur la révision du zonage d'assainissement – validation du dossier et des plans,

Il donne connaissance à l'Assemblée de la décision après examen au cas par cas en application de l'article R.122-17 du Code de l'Environnement de la Maison Régionale d'Autorité environnementale (MRAe) à savoir que le projet de révision du zonage d'assainissement des eaux usées présenté par la Commune de Saint-Laurent-sur-Gorre n'est pas soumis à évaluation environnementale.

M. le Maire dit que le dossier validé peut alors être soumis à enquête publique.

Après en avoir délibéré, le Conseil Municipal, à l'unanimité :

- **Décide** d'engager l'enquête publique relative à la révision du zonage d'assainissement en application de l'article R2224-8 du Code Général des Collectivités Territoriales et de l'article R123-8 du Code de l'Environnement ;
- **Dit** que le commissaire enquêteur sera nommé par le Tribunal Administratif de Limoges ;
- **Autorise** le Maire ou la 1^{ère} Adjointe à mener à bien toutes procédures et signer tous documents en rapport avec le lancement de ladite enquête publique.

Fait et délibéré les jour, mois et an que dessus.
Au registre sont les signatures.
En Mairie le 21/09/2023

Transmis au contrôle de légalité le

25.09.2023

Affiché le

25.09.2023

Le Maire,
Pierre VARACHAUD

